

ПРИМЕРЕН ГРАФИК ЗА ОБУЧЕНИЯТА

по Национална програма „Обучение за ИТ кариера“

График на учебните занятия за ученици, които са в **XII клас** през учебната 2023/2024 г. и ще се обучават за **трета година** по Националната програма „Обучение за ИТ кариера“.

Дати	Часове	ТЕМА	Бележки
Модул „Алгоритми и структура от данни“ – 67 присъствени / 5 часа изпит/ 72 часа самоподготовка			
11.09.2023 - 14.09.2023	4	<i>Алчни алгоритми</i> <ul style="list-style-type: none"> ● Алчни (greedy) алгоритми и приложение ● Упражнения: алчни алгоритми 	
11.09.2023 - 14.09.2023	7	<i>Рекурсия, пълно изчерпване и търсене с връщане назад</i> <ul style="list-style-type: none"> ● Рекурсия и рекурсивни алгоритми. Упражнения ● Пълно изчерпване и търсене с връщане назад (backtracking). Задача за осемте царици ● Упражнения: имплементация на backtracking алгоритъм 	
11.09.2023 - 14.09.2023	10	<i>Комбинаторни алгоритми</i> <ul style="list-style-type: none"> ● Генериране на вариации, комбинации, пермутации ● Упражнения: генериране на комбинации и вариации ● Упражнения: генериране на пермутации и други ● комбинаторни обекти ● Упражнения: комбинаторни задачи 	
11.09.2023 - 14.09.2023	7	<i>Динамично оптимизиране</i> <ul style="list-style-type: none"> ● Методът “разделяй и владей”. Динамично оптимизиране - въведение ● Упражнения: задачи върху динамично оптимизиране 	
23.09.2023	7	<ul style="list-style-type: none"> ● Двумерно динамично оптимизиране ● Упражнения: по-сложни задачи върху динамично оптимизиране 	
24.09.2023	7	<i>Дървовидни структури от данни и алгоритми върху тях</i> <ul style="list-style-type: none"> ● Дървета и дървовидни структури. Подредени двоични дървета, балансирани дървета. В-дървета ● Упражнения: структура от данни “дърво”, използване на класове и библиотеки за дървовидни структури ● 	
30.09.2023	7	<ul style="list-style-type: none"> ● Обхождания в дълбочина и в ширина (DFS и BFS) ● Упражнения: обхождане в дълбочина (DFS) <p>Упражнения: обхождане в ширина (BFS)</p>	
01.10.2023	7	<i>Хеширане и хеш-таблицы</i>	

		<ul style="list-style-type: none"> Хеширане и хеш-таблици, справяне с колизиите Упражнения: имплементация на хеш-таблица 	
07.10.2023 – 08.10.2023	11	<p><i>Графи и алгоритми върху графи</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Начини на представяне на графите. Компоненти на свързаност Упражнения: намиране на компоненти на свързаност Топологично сортиране Упражнения: топологично сортиране Пътища в граф, алгоритъм на Дейкстра Упражнения: пътища в граф Други алгоритми върху графи Упражнения: други алгоритми върху графи 	
15.10.2023	5	Практически изпит	
22.10.2023	5	Втори практически изпит (поправка)	
Модул „Функционално програмиране“ – 28 присъствени /2 часа изпит/ 28 часа самоподготовка			
30.11.2023 – 01.11.2023	14	<p><i>Мотивация зад функционалното програмиране</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Понятие за „странични ефекти“ в програмирането и проблеми, които създават Входно / изходни операции от различен тип - конзола, файл, база от данни, мрежа „Състояние“ (state) на програмата Глобално и локално състояние Приложения <p><i>Функции и стойности - дефиниции и понятия</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Дефиниция за „функция“ Дефиниция за „чиста функция“. Връзка със състояние и странични ефекти Дефиниция за стойности на функция Функции като стойности на функция ("first class" функция) Въвеждане на понятието за рекурсия и създаване на основни рекурсивни функции (fact, fib, etc.) Упражнение: писане на чисти функции Упражнение: използване на first class функции Упражнение: писане на рекурсивни функции <p><i>Програмиране без променливи и цикли. Решаване на задачи с рекурсия. Видове рекурсия</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Осъзнаване, че рекурсия + аргументи на функции = цикли + променливи Въвеждане на понятието „опашкова рекурсия“ и свързване с идеята за цикъл Упражнение: решаване на задачи с рекурсия Упражнение: разписване на цикъл с рекурсивна функция <p><i>Работа със списъци във функционален език.</i></p>	
11.11.2023 - 12.11.2023	14	<p><i>Понятие за cons / head & tail. Рекурсивни функции върху списъци</i></p> <ul style="list-style-type: none"> head / tail / empty за рекурсивно обхождане на списък Пресмятане на дължина на списък Създаване на списъци чрез рекурсия 	

		<p>Упражнение: писане на рекурсивни програми за обработка на списъци във функционален стил</p> <p><i>Понятие "функции от по-висок ред". Запознаване с анонимни / lambda функции</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Изграждане на абстракция чрез функции, които приемат като аргумент други функции и връщат функции като резултат • Изграждане на основни функции за изчисления в/у списъци - map, filter, reduce • Използване на анонимни функции при работа с map / filter / reduce • Упражнение: имплементиране на филтриращи, • трансформиращи и агрегиращи функции от по-висок ред. • Упражнение: използване на филтриращи, трансформиращи и агрегиращи функции от по-висок ред. <p><i>Затваряне на състояние във функция - closures</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Дефиниране и използване на функции с вътрешно • състояние. Понятие "closure" • Упражнение: дефиниране и използване на closures 	
26.11.2023	2	Практически изпит	
03.12.2023	2	Втори практически изпит (поправка)	
<p>Модул „Интернет програмиране“ – 75 присъствени часа /5 часа изпит/ 90 часа самоподготовка</p>			
06.01.2024	7	<p><i>Запознаване с TCP/IP и сокети</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Протоколи от TCP/IP protocol suite • Комуникация по сокет • Протокол WebSocket • Упражнения: работа с инструменти за анализ на мрежов трафик и мрежови протоколи <p><i>HTTP протокол</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • HTTP заявки и отговори • HTTP хедъри • GET и POST методи • Упражнения с curl, Postman и други инструменти 	
07.01.2024	7	<p><i>Запознаване с HTML</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Език HTML: основни тагове • Създаване на уеб страници • Форми, полета, изпращане на форми • Упражнения: създаване на уеб страници и уеб форми 	
20.01.2024	7	<p><i>HTTP сървъри и сервиране на статични HTML файлове</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Инсталиране и конфигуриране на HTTP server • Сервиране на статични файлове • Упражнение: инсталация и настройка на HTTP сървър, сервиране на статично съдържание 	
21.01.2024	7	<p><i>Запознаване с MVC технологична рамка</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Запознаване с някой MVC framework за уеб разработка • Упражнение: изграждане на уеб приложение с използване на MVC framework 	

27.01.2024	7	<p><i>Свързване на HTTP сървър с backend език за програмиране (PHP / Python / Java / C# / JS / други)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ● Обработка на HTTP заявка и връщане на HTTP отговор ● Обработване на данни от HTML форма ● Упражнения: обработка на данни, изпратени от HTML Форма 	
28.01.2024	7	<p><i>Комуникация с база от данни</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ● Комуникация с база от данни посредством SQL или ORM заявки ● Реализиране на CRUD заявки (създаване, четене, промяна и изтриване на данни) в уеб приложенията ● Упражнения: изграждане на просто приложение с CRUD заявки (например TODO List) 	
03.02.2024	7	<p><i>Шаблонни езици от страна на сървъра</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ● Генериране на HTML документи посредством backend темплейтен език (server-side templating) ● Преизползване на фрагменти ● Упражнения: изграждане на уеб приложение с използване на сървърен език за шаблони 	
04.02.2024	6	<p><i>MVC архитектура</i></p> <p><i>Изграждане на мини MVC framework за уеб приложения: front controller, routing, views, controllers, models</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ● Разделяне на изградените до момента уеб приложения по MVC модела ● Упражнения: изграждане на мини MVC framework 	
10.02.2024 – 11.02.2024	3	<p><i>Управление на състоянието в уеб приложенията</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ● HTTP сесии ● Бисквитки (cookies) ● Storage - къде пазим сесии и бисквитки? ● Упражнения: имплементация на home / login / user home / logout 	
10.02.2024 – 11.02.2024	3	<p><i>Автентикация и авторизация</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ● Login / logout в уеб приложение ● Роли (администратор, потребител, анонимен) ● Съхранение на пароли в back-end системи ● Упражнения: имплементация на home / register / login / user home / admin home / logout 	
10.02.2024 – 11.02.2024	3	<p><i>Сигурност на уеб приложенията</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ● Сигурност на уеб приложенията и добре известни атаки ● XSS (cross site scripting) и HTML escaping ● SQL injection и параметрични SQL заявки ● CSRF (cross-site request forgery) и anti-forgery token ● Най-важните 10 уязвимости според OWASP ● Упражнения: <ul style="list-style-type: none"> ○ Инжектиране на скрипт чрез XSS атака ○ Промяна на базата данни чрез SQL injection атака ○ Промяна на базата данни чрез CSRF атака ○ Речникова атака на хеширани пароли 	
10.02.2024 – 11.02.2024	3	<p><i>Създаване REST API</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ● Имплементация на CRUD API върху данни ● HTTP статус кодове 	

		<ul style="list-style-type: none"> Упражнения: имплементация на REST услуги с CRUD Операции 	
10.02.2024 – 11.02.2024	2	<p><i>Консумиране на REST API</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Извикване на REST заявки с JavaScript и AJAX 	
24.02.2024	6	<p><i>Консумиране на REST API</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Упражнения: добавяне / изтриване на бележки в TODO list чрез AJAX заявка към Firebase или друг back-end service <p><i>Внедряване на проект (deployment)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Качване на уеб приложение на хостинг, VPS или PaaS платформа Пренасяне на базата данни, кода на приложението, настройки Упражнение: deployment на проект в Heroku или друга cloud платформа за приложения 	
Самостоятелна работа		<p><i>Разработване на практически проект (индивидуално)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Разработка на практически уеб проект Уеб приложение със сървърна част (back-end) и клиентска част (front-end) 	
25.02.2024	5	Изпит	
10.03.2024	5	Втори изпит (поправка)	
Модул „Софтуерно инженерство“ – 67 присъствени часа/ 5 часа изпит/ 72 часа самоподготовка			
16.03.2024	4	<p><i>Въведение в курса</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Въведение в софтуерната разработка (процеси, методологии, роли, инструменти) Раздаване на практически проекти и разделяне по екипи Дава се съществуващ проект, който всеки екип трябва да допише, да направи тестове, да надгради функционалност, да документира, да изгради CI система и да използва управление на процеси през цялото време 	
16.03.2024	4	<p><i>Работа с чужд код</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Работа с чужд проект Разучаване на проекта, инсталация, конфигурация и стартиране на проекта Дописване на нова функционалност към проекта Упражнение: работа с чужд проект, инсталация и стартиране на съществуващ проект, дописване на функционалност 	
17.03.2024	8	<p><i>Сорс-контрол системи</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Сорс-контрол системи. Използване на Git и GitHub Разлики между централизирана и децентрализирана сорс-контрол система Упражнения: екипно взаимодействие с Git и GitHub, създаване на проекти, теглене и качване на промени, създаване и решаване на конфликти от конкурентни промени и сливане на конфликтни промени 	
23.03.2024 – 24.03.2024	16	<p>Софтуерни изисквания и прототипи</p> <ul style="list-style-type: none"> Анализ на софтуерните изисквания, случаи на употреба, истории (user stories), спецификация на изискванията (SRS), гъвкави изисквания Протитипи на потребителския интерфейс (UI 	

		Prototyping) ● Упражнение: създаване на UI прототип	
30.03.2024 – 31.03.2024 05.04.2024	21	<i>Софтуерно тестване</i> ● Писане на unit тестове и регресия ● Подпъхване на функционалност (mocking) ● Покритие на кода (code coverage) ● Интеграционни тестове (integration testing) ● Настройване на непрекъснатата интеграция (GitHub + Travis CI) ● Упражнение: писане на unit тестове и измерване на code coverage + mocking ● Упражнение: писане на интеграционни тестове + fixture ● Упражнение: имплементиране на непрекъснатата Интеграция	
06.04.2024	7	<i>Софтуерна документация</i> ● Писане на софтуерна документация (Readme, Wiki, ...) ● Документиране на процес на инсталация и стартиране на проект и на частите на проект и процес на работа ● Упражнение: документиране на код	
07.04.2024	7	<i>Процеси за софтуерна разработка</i> ● Основни методологии и техните характеристики ● Гъвкави методологии: Scrum и Kanban ● Запознаване с инструменти за управление на проекти и задачи (като Trello и GitHub Projects, GitHub Issues, ...)	
Самостоятелна работа		<i>Екипна работа по проект</i> ● Екипна работа по практически проект, използвайки наученото в курса ● Задължително се работи в екип и се използва сорс контрол система и тракер за задачи и дефекти	
14.04.2024	5	Изпит	
21.04.2024	5	Изпит /поправка/	

- Всяка група, може да прави промени на графика, ако са информирани своевременно учениците.
- Датите на изпитите не подлежат на промени.

Проект за дати за Държавен изпит по професия: **27.04.2024 – теория; 28.04.2024 – практически.**